

LECTURA DE MAPA

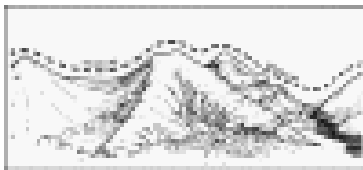
Llevat que només vulgui ser un artiller de tancs, saber llegir un mapa topogràfic és essencial en Steel Beasts. Un mapa topogràfic és un mapa que descriu la forma, o canvis en elevació, del terreny. La forma és descrita per corbes de nivell. Les corbes de nivell es dibuixen al mapa a equidistàncies específiques. Si l'equidistància en un mapa són vint metres, les corbes de nivell descriuran un canvi de vint metres a elevació. Els mapes topogràfics militars també tenen línies de quadrícula que designen localització al mapa. Per a una discussió detallada sobre navegació de lectura de mapa i terreny, suggerim que miri el Filed Manual 3-25.26 (2001) de l'exercit dels EUA, del qual s'agafa la informació següent en trets de terreny.

Trets de Terreny

El camí la forma que adopta el terreny és un procés natural que ocasiona certs dibuixos o patrons, trets de terreny. Podent adonar-nos com es representen aquests trets de terreny i com són descrits pels mapes topogràfics ens ajudaran a visualitzar de pressa com hauria d'aparèixer el terreny quan està mirant a un mapa i viceversa.

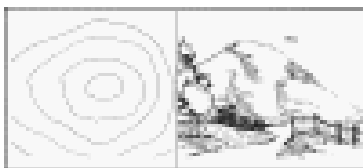
Contorn

Tots els trets de terreny s'obtenen d'una massa de terreny complexa conegut com una muntanya o contorn. El terme contorn no és intercanviable amb el terme de carena. Un contorn és una línia de terreny alt, normalment amb canvis a elevació al llarg de la seva part superior i baix aixafat a tots els costats, des de que un total de vuit trets de terreny són classificats.



Turó

Un turó és una àrea de terreny alt. Des d'un cim, el terreny s'inclina avall en totes les direccions. Un turó és mostrat en un mapa per corbes de nivell que formen cercles concèntrics. L'interior del cercle tancat més petit és el cim.



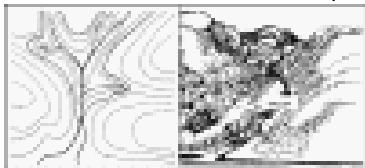
Sella

Una sella és una inclinació o punt baix entre dues àrees de terra més altes. Una sella no és necessàriament el terreny més baix entre dos cims; pot simplement ser una inclinació o trencar-se al llarg d'una cresta de carena de nivell. Si ets en una sella, on el terreny és més alt en dues direccions oposades i el terreny més baix en les altres dues direccions. Una sella es representa normalment com a rellotge d'arena.



Vall

Una vall és un solc estirat fora a la terra, normalment formada per corrents o rius. Una vall comença amb terreny alt en tres costats, i normalment té un curs d'aigua corrent a través d'aquests. Si romanen en una vall, les tres direccions ofereixen terreny alt, mentre que la quarta ofereix terreny baix. Depenent de la seva mida una persona estant dreta, pot no ser conscient que hi hagi terreny alt en la tercera direcció, però l'aigua flueix del terreny alt cap al baix. Les corbes de nivell que formen una vall són representades en forma d' U o V. Per determinar la direcció en la que flueix l'aigua, mireu les corbes de nivell. L'extrem final tancat de la corba de nivell (U o V) sempre juga riu amunt o cap al terreny alt.



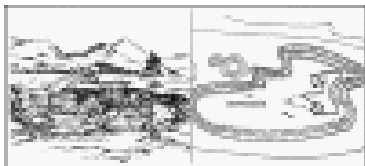
Carena

Una carena és una línia de terreny alt que s'inclina. Si està dret en el centre d'una carena, tindrà normalment terreny baix en tres direccions i terreny alt en una direcció amb diversos i variables gradients de pendent. Si creua una carena en angles rectes, pujarà de manera costeruda a la cresta i llavors baixarà de manera costeruda a la base. Quan es trasllada al llarg del camí de la carena, depenent de la localització geogràfica, hi pot haver cap un pendent gairebé invident o un molt inclinat. Les corbes de nivell que formen una carena tendeixen a tenir forma d'U o V. L'extrem final tancat de la corba de nivell juga fora del terreny alt.



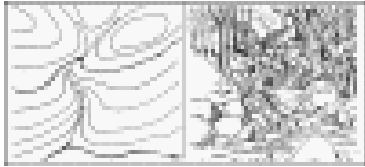
Depressió

Una depressió és un punt baix en el terreny o ensotat. Podria ser descrit com a àrea de terreny baix envoltat per terreny més alt en totes les direccions, o simplement un forat en el terreny. Normalment les depressions només són iguals a o més grans que l'equidistància mostrada. En mapes, les depressions són representades per corbes de nivell tancades que tenen marques d'esglaó de cotització que juguen cap el terreny baix.



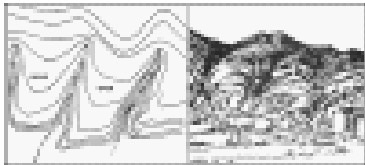
Rec

Un rec és un curs de corrent menys desenvolupat que una vall. En un rec, no hi ha essencialment cap nivell de terreny i, per això, poc o cap espai de maniobra confinat dins seu. Si està dret en un rec, el terreny s'inclina cap a dalt en tres direccions i avall en l'altra direcció]. Un rec es podria considerar com la formació inicial d'una vall. Les corbes de nivell que descriuen un rec tenen forma d'U o V, jugant cap al terreny alt.



Esperó

Un esperó és una línia que s'inclina curta, contínua del terreny més alt, normalment sobresortint des del costat d'una carena. Un esperó esta sovint format per dos corrents aproximadament paral·lels, que dibuixa el tall el costat d'una carena avall. El terreny s'inclina avall en tres direccions i cap amunt en una direcció. Les corbes de nivell en un mapa descriuen un esperó amb l'U o V que juga fora del terreny alt.



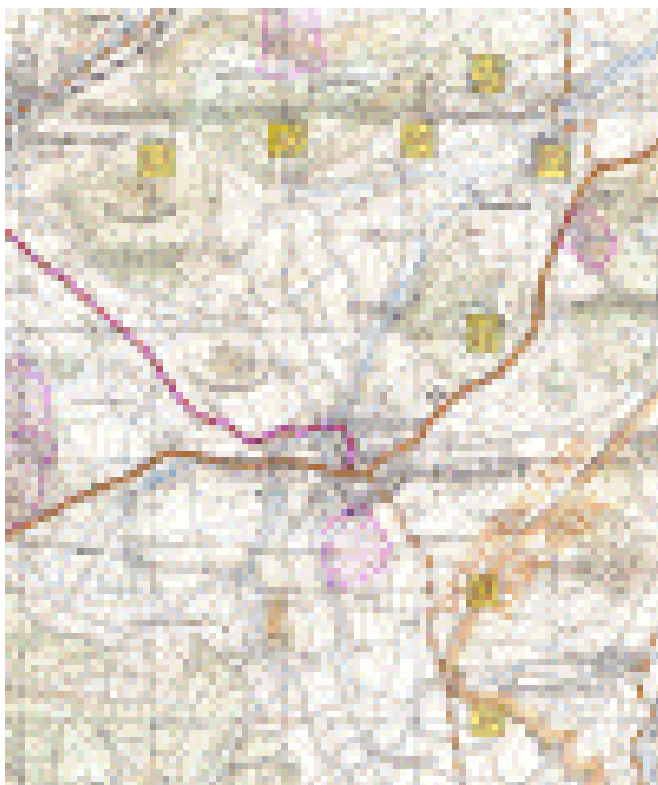
Penya-segat

Un penya-segat és un tret vertical o a prop de vertical: és un brusc canvi de la terra. Quan un pendent és tan costerut que les corbes de nivell convergeixen a un contorn que es "transmet" de contorns, aquesta última corba de nivell té marques d'esglaó de cotització que juguen cap a camp|terra baix. Els penya-segats també són mostrats per corbes de nivell molt a prop i juntes, en alguns exemples, tocant l'una a l'altre.

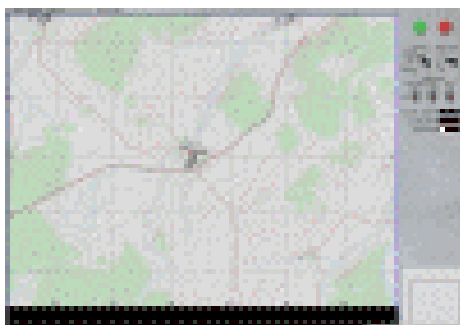


El Reixat Coordenades

Els mapes topogràfics militars tenen línies de quadrícula verticals i horitzontals que designen localització. Les línies verticals s'atribueixen a com "Eastings", perquè designen com de lluny a l'est esta localització és al mapa. Les línies horitzontals s'atribueixen a com "Northings", perquè designen com lluny cap al nord esta una localització. En l'escala dels mapes utilitzats en Steel Beasts, les línies de quadrícula són de 1000 metres. Així, els quadrats formats per les línies de quadrícula són àrees d'un km². L'Eastings i Northings s'etiqueten amb nombres de dos dígits. Un reixat de coordenades és la designació d'un lloc al mapa que combina la informació d'easting i northing. La convenció per a la lectura del reixat de coordenades és que la informació d'easting es llegeix abans que l'informació de northing. Una regla d'or per recordar-se d'aquesta convenció és : "De dret i Amunt." Així, el reixat de coordenades 63 19 designa el km² que té l'Easting de 63 com el seu límit de l'esquerra i el Northing de 19 com el seu límit més baix.



Perquè un km^2 és una tros relativament gran per fins on les consideracions tàctiques s'ocupen, els reixats de coordenades estandars tenen com a mínim sis dígit. Sis dígit del reixat de coordenades estan determinats dividint l'espai entre línies de quadrícula a desens. Aquestes línies més petites no es descriuen al mapa, així els ha de calcular visualment. Mentre que un quatre reixat de dígit té una precisió de milers de metres, un reixat de sis dígit té una precisió de centenars de metres. Al dret|dreta és|està una unglà d'un mapa topogràfic de Rasdorf. El poble de Rasdorf està situat al quadrant de reixat 63 19. Si fa clic a l'imatge pot veure que la coordenada 634 192 hi ha un cercle petit amb una creu a sobre. Això és el símbol de mapa per a una església.



La segona imatge és un screenshot de la mateixa àrea. Es pot adonar que l'Eastings i Northings en el screenshot no aparellen perfectament amb aquells en el topo, això és perquè el topo i la llima de mapa del joc es generen utilitzant mètodes de projecció diferents. Però aquesta discrepància no desmereix el punt que tractem. Mirant Rasdorf, hauria de veure una icona vermella petita en unes torretes de dipòsits del poble. La coordenada indicada al plafó a la dreta de la pantalla és per a la localització d'aquella icona. Normalment la coordenada en aquell plafó indica la localització del cursor, però perquè és massa difícil agafar un screenshot amb un cursor en això, en canvi s'utilitza la icona de dipòsits. Les coordenades del plafó té vuit

dígits. El quart i els vuitens dígits s'afegeixen només com els dígits de terç i sisè en un sis dígits de coordenades. La precisió d'un reixat de dígits és a decenes de metres.