



EBC

Entrenament Bàsic de Combat



BENVINGUT SOLDAT A L'ENTRENAMENT BÀSIC DE COMBAT

Aquest curs està orientat a la formació bàsica dels reclutes. Partirem del supòsit que el recluta no té cap tipus de coneixements sobre la matèria, i per tant donarem una formació des de zero igual per a tothom.

L'EBC es un curs molt centrat en el formació més primordial, que pretén atorgar al recluta una bona base, per poder posteriorment fer entrenaments més avançats sense haver d'ensenyar qüestions molts bàsiques que ja s'haurien de saber.

Els curs es dividirà per fases, extretes de cursos reals d'infanteria, on progressivament s'anirà ampliant la formació de l'alumne.

Cada fase podrà ser composta per una o varies classes, depenent de la matèria i el temps disponible.

Un cop completat el curs, aprovant els exàmens que es facin, el Recluta ascendirà a Soldat.

ÍNDEX

FASE 1 - GROC

- Benvinguda
- Simulador

FASE 2 - VERMELLA

- Balística i fonaments de la punteria amb fusell
- Regles de Combat
- Navegació terrestre desmuntada
- Camuflatge i ocultació
- Patrulla i formacions

FASE 3 - BLANCA

- Fonaments de la punteria amb fusell reforçats
- Prioritzar i atacar objectius a diferents distàncies

FASE 4 - BLAVA

- Comunicacions
- Punteria avançada amb fusell
- Maniobrar i atacar objectius com a part d'una esquadra
- Granada de fragmentació M67
- Granada de fum M18
- Emprar armes més potents i de tripulació
- Metralladora M240B
- Fusell automàtic M249
- Llançador antitanc AT4
- Llançagranades de 40mm M203
- Operacions militars a terreny urbà (MOUT - Military Operations in Urban Terrain)
- Defensa del comboi

FASE 1 - GROGA

Benvingut a l'Entrenament Bàsic de Combat, a partir d'ara, tens un compromís amb el grup que et demana que t'esforcis per completar les lliçons.

Per poder completar el curs, hauràs de tenir el simulador al dia segons l'Estàndard del grup, si us plau repassa el paquet de Benvinguda o consulta al Personal del grup per qualsevol dubte.

SIMULADOR

El simulador que fem servir actualment al grup es l'ArmA 3. Es un simulador d'infanteria, amb la capacitat de manegar vehicles com a recolzament de la infanteria. Es per tant de elevat realisme i complexitat en la infanteria, però de un realisme i complexitat molt mes moderat en els vehicles.

El simulador també permet l'us de «addons» fets per la comunitat, que modifiquen, milloren i/o inclouen noves característiques o material, com noves armes, vehicles, funciones, o sistemes.

Degut a l'alt nivell de complexitat, les partides a la saga ArmA son molt diferents a les partides en productes mes comercials del mercat. Ja que requereixen de mes coneixements militars, i de actuacions mes tàctiques.

ArmA 3 es un simulador molt complex, que requereix de mols mecanismes i tecles per funcionar, en aquest apartat descriurem tots aquests mecanismes.

Configuració

Aquí et donarem unes nocions bàsiques d'algunes paràmetres importants per configurar el simulador i extreure el màxim de rendiment.

Per evitar possibles problemes, es recomana llançar el simulador amb permisos d'administrador. Cal que poseu el permisos al fitxer arma3.exe a la carpeta arrel del simulador.

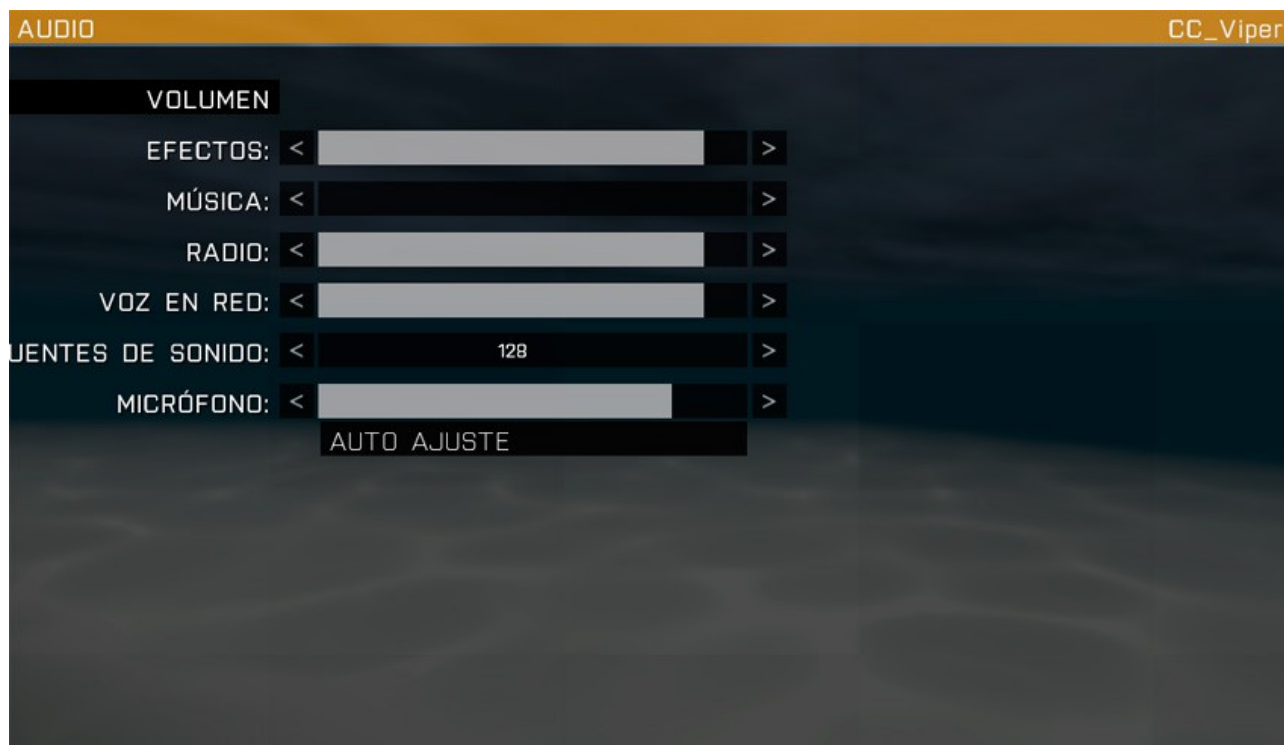
Joc

Es recomana ajustar el Capcineig a un nivell baix. És el que fa que el soldat mogui el cap en caminar, i a nivells mes alts pot ser molest i dificultar la identificació d'amenaques.

Per saber el nivell de dificultat a establir, consulteu el PDB (Paquet de benvinguda) que us vam donar al entrar al grup.

So

Una explicació bàsica dels paràmetres de configuració de so.



Efectes: Es el volum de tots els efectes especials, explosions, trets, etc...

Música: Recomanem desactivar la música, perquè no molesti.

Radio: Es el volum de les converses de guio de les missions.

Veu en xarxa: Es el volum de les converses dels jugador, amb el propi sistema de veu del simulador.

Fonts de So: Es el numero d'efectes de so que poden reproduir-se al mateix moment. Recomanem posar 128 per no perdre detall.

Micròfon: Es la sensibilitat del micròfon. A mes sensible, mes fàcil que envií la nostre veu per VOIP.

Vídeo

Una explicació bàsica dels paràmetres de configuració de vídeo.



Muestreig: Re-escala la imatge. Si no tenim un ordinador molt potent, deixar a 100% i mai posar a menys.

Textura: Qualitat de la textura, es recomana entre Alta i Molt Alta.

Objectes: El numero d'objectes que es mostren a llarga distancia, es recomana entre Alta i Ultra.

Terreny: La qualitat del terreny, es recomana entre Estàndard i Alta.

Ombra: La qualitat d'ombres, es recomana Alta o superior, o Desactivat.

Partícules: La qualitat de partícules, es recomana entre Estàndard o Alta .

Núvols: Es recomana Baixa a no ser que tinguis un ordinador potent.

PIP: Miralls, pantalles de vídeo dels vehicles, etc... Es recomana Baix o Desactivat.

Rang Dinàmic (HDR): Entre Baix i Estàndard, canvia molt l'aspecte del simulador. Per una il·luminació mes natural, deixar en Estàndard.

Visibilitat (General, Objecte, Ombra): La distancia de dibuix, es una decisió personal basada en la potencia de l'ordinador.



Mode de visualització: Es recomana Pantalla completa.

Resolució: Es molt important fer servir la resolució nativa del nostre monitor.

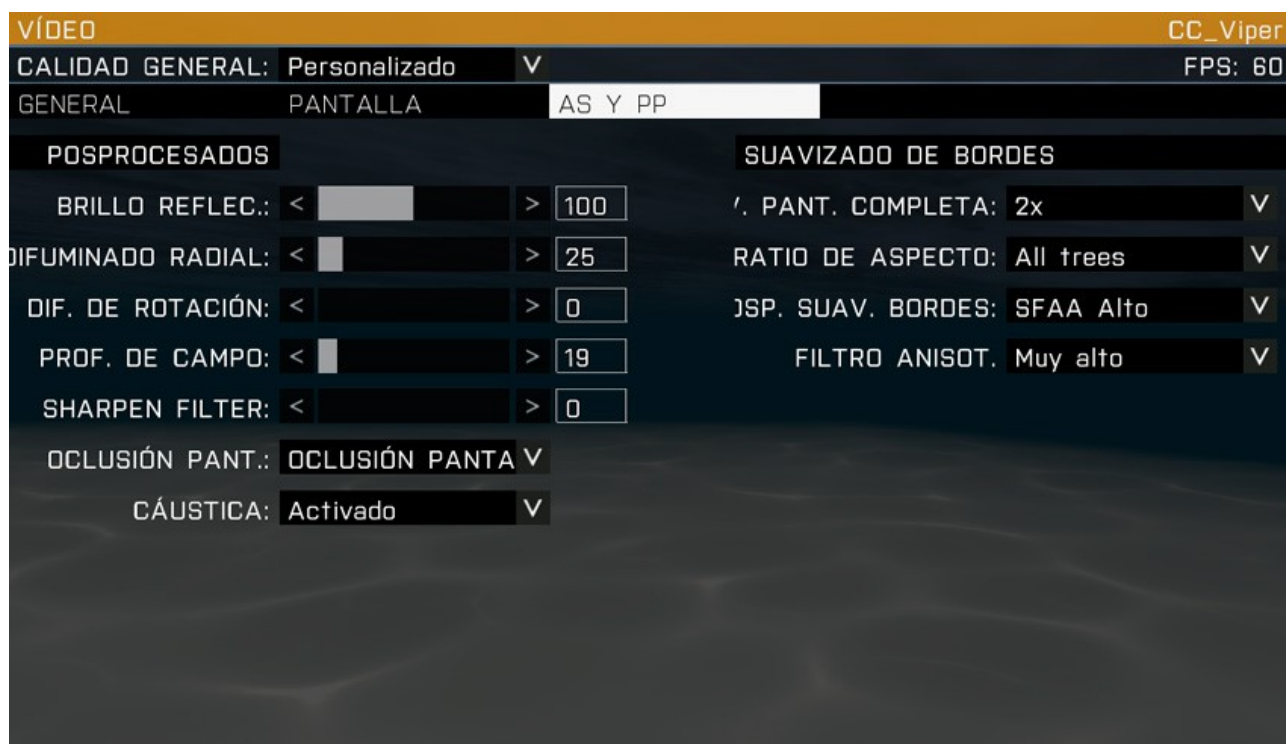
Relació d'aspecte: Igual que en resolució, fer servir el del nostre monitor.

Sincronització vertical: Es recomana Activat.

Interfície: La mida de la interfície del simulador.

Brillantor: Regular la il·luminació de la imatge.

Correcció gamma: Regula la correcció cromàtica.



Brillantor reflectida (Bloom): Purament estètic, es recomana deixar a 100.

Difuminat radial (Motion blur d'objectes): Es recomana Desactivat o 25.

Difuminat en rotació (Motion blur): Es recomana Desactivat o 12.5.

Profunditat de camp: El desenfocament focal, es recomana Desactivat o 25.

Sharpen Filter: Enfoca la imatge, fent tot més definit. Es recomana Desactivat o al gust de l'usuari.

Oclusió de pantalla: Millorar les ombres de tots els objectes, es recomana Oclusió de pantalla Baixa.

Càustica: Projecció de llum, com els raigs que travessen els copes dels arbres, es recomana Activat.

Suavitzat de vores a pantalla completa (Antialiasing): Es recomana mínim x2, si l'ordinador ho permet, a més millor.

Rati d'aspecte (AToC): Es recomana només Arbres.

Post-processat suavitat de vores (PPAA): Es recomana de SFAA Alta a Ultra o Desactivat.

Filtre anisotrópic: Es recomana Molt Alta o Ultra.

Tecles bàsiques

Infanteria



- W S D A** Moure's.
- C** Commuta entre avançar amb l'arma preparada per disparar o no.
- ⇧** Córrer.
- X** Genoll a terra, en peu
- Z** Bocaterrosa, en peu.
- V** Sobrepassar un obstacle.
- Q E** Decantar-se a esquerra o dreta, o rodolar quan estem estirats a terra.
- Ctrl + A** Peu/cos a l'esquerra.
- Ctrl + D** Peu/cos a la dreta.
- W + S** o **S + W** Commutar entre velocitats.
- Alt + ⌂** Moure només el cap.
- 2x **Alt + ⌂** Moure només el cap.
- *** Commutar moure només el cap.
- 2x **Ctrl** Abaixar-apujar arma.
- ↕** Parlar pel VOIP. *
- °** Menú d'ordres.
- F1 - F12** Seleccionar soldats subordinats.
- ←** Anular opció de menú.
- []** Acceptar opció del menú d'usuari o del menú de comunicacions.
- ⌂** Apuntar, aguantar respiració, designar blancs per apuntar.
- ⌂** Disparar, designar blancs per disparar.
- Ctrl + ⌂** Canviar el tipus d'apuntat.
- Page↑ Page↓** Regular elevació de les mires.
- F** Canviar tipus de foc.
- R** Recarregar.
- 2x **G** Llançar granada.**
- Ctrl 2x G** Canviar entre tipus de granades.**
- B** Binocles.
- M** Mapa.
- Ctrl + M** GPS.
- N** Canviar entre modes de visió (nocturna, tèrmica), a peu com en vehicles.

- I** Inventari.
- J** Diari.
- O** Rellotge.
- K** Brúixola.
- P** Estadístiques.
- Pad-** **Pad+** Zoom.
- Pad 1** - **Pad 9** girar vistes de cabina, girar cap.
- L** Llums, làsers.
- Xat
- ,** **.** Canviar canal xat.
- ⇧** + ***** **Pad-** escriure FLUSH. Refresca la VRAM. Això es útil per quan el nostre simulador comença a tenir error gràfics o baixades de rendiment.



** VOIP es el sistema de de comunicació pròpia del simulador per jugadors.*

*** Per defecte ve diferent al simulador, cal per tant configurar-ho.*




Vehicles terrestres

- Q** **W** **E** Avançar lent, normal, ràpid.
- S** frenar, marxa enrere.
- A** **D** Girar a esquerra i dreta.
-  Girar a Dreta i Esquerra.
- X** Fre de ma.
- C** Treure el cap.
- Z** Ficar el cap.
- Q** Avançar
- Pad 0** Mira òptica/pantalla.
-  Marca/desmarcar objectiu.










Avions

- W** Capcineig avall.
- S** Capcineig a dalt.
- A** **D** Alabeiar a esquerra i dreta.
-  Capcineig i Alabeig.
- Q** Augmentar propulsió.
- Z** Disminuir propulsió.
- X** Guinyada esquerra.
- C** Guinyada dreta.
- Ctrl** + **G** Tren d'aterratge.
- Ctrl** + **K** Baixar flaps.
- Ctrl** + **L** Pujar flaps.
- G** Contramesures.
- Pad 0** Mira òptica/pantalla.
-  Marca/desmarcar objectiu.


Helicòpters

































- W** Capcineig avall.
- S** Capcineig a dalt.
- A** **D** Alabeiar a esquerra i dreta.
-  Capcineig i Guinyada.
- Q** Augmentar propulsió.
- Z** Disminuir propulsió.
- X** Pedal esquerra.
- C** Pedal dret.
- 2x  Auto-estacionari.
- G** Contramesures.
- Pad 0** Mira òptica/pantalla.
-  Marca/desmarcar objectiu.

Submarins

-  Avançar.
-  Retrocedir.
-   Girar a esquerra i dreta.
-  Capcineig i Gir.
-  Emersió.
-  Immersió
-  Mira òptica/pantalla.
-  Marca/desmarcar objectiu.

Tecles AGM (0.93)

Per tal d'accedir al menú de configuració del mod, un cop dintre d'una partida, li doneu a  i feu clic a Opcions AGM a dalt a l'esquerra.

-  Il·luminar objectiu (laser).
-   Ajustar FCS a dalt abaix.
-  +  +  Netejar ulleres.*
-  +  +  Canviar mode de llançament de granada.*
-  Menú d'interacció.*
-  +  Menú d'interacció.*
-  +  Obrir/tancar porta.
-  +  Tocar espatlla.
-  +  Augmentar el guany de les NVG.
-  +  Reduir el guany de les NVG.
-  +  Desencasquetar l'arma.
-  +  Verificar munició.
-  Recolzar l'arma.
-  Vector – Tecla d'azimut.
-  Vector – Tecla de distancia.
-  Limitador de velocitat.
-  Seleccionar pistola.
-  Seleccionar fusell.
-  Seleccionar llança-granades.
-  Seleccionar llançador.

- 5** Seleccionar binocles.
- 6** Seleccionar granada de fragmentació.
- 7** Seleccionar granada de no-fragmentació.
- 0** Enfundar arma.
- 2** Engegar motor.
- 1** Apagar motor.
- 2** Seleccionar arma principal.
- 3** Seleccionar metralladora.
- 4** Seleccionar míssils.

** Per defecte ve diferent al mod, cal per tant configurar-ho.*

Tecles TFAR (0.9.7.1)

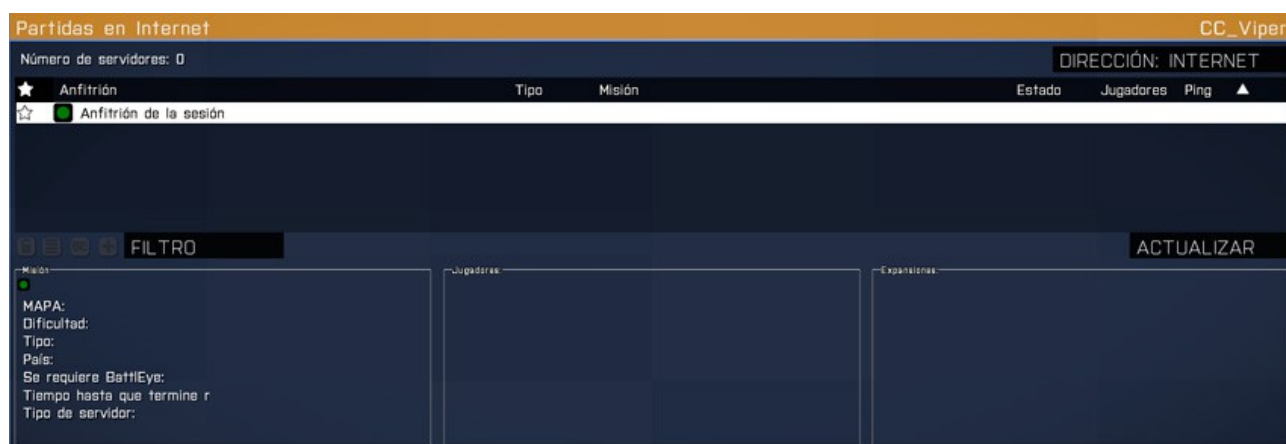
- ⇩** Parlar per radio.
- Ctrl** + **⇩** Parlar per la radio de llarg abast.
- Ctrl** + **P** Obrir l'interfície de la radio de curt abast.
- Ctrl** + **[]** Canviar entre les ràdios de curt abast disponibles.
- Ctrl** + **← ↑ →** Canviar el mode estèreo a la radio de curt abast.
- Pad 1** - **Pad 8** Canviar ràpidament de canals a la radio de curt abast.
- Alt** + **P** Obrir l'interfície de la radio de llarg abast.
- Ctrl** + **Alt** + **[]** Canviar entre les ràdios de llarg abast disponibles.
- Alt** + **← ↑ →** Canviar el mode estèreo a la radio de llarg abast.
- Ctrl** + **Pad 1** - **Pad 9** Canviar ràpidament de canals a la radio de llarg abast.
- Ctrl** + **↔** Canviar entre xiuxiuejar, normal i cridar.
- ⇧** + **P** Obrir l'interfície del transmissor subaquàtic.
- Ctrl** + **°** Parlar pel transmissor subaquàtic.
- T** Parlar pel canal alternatiu de la radio de curt abast.
- Y** Parlar pel canal alternatiu de la radio de llarg abast.
- Esc** Sortir de l'interfície.

Multijugador

Per tal d'accedir al llistat de servidors o per crear partida, cal al menú principal fer clic a Jugar i Multijugador.





Cercar servidors

Si volem cercar servidors ja creats, al explorador de servidors tenim diferents opcions.



Aquí podeu seleccionar a dalt a la dreta, on posa direcció, si voleu veure els servidors d'Internet, o els interns de la vostra LAN.

Els servidors del llistat poden tenir a l'esquerra quatre tipus d'icones de colors.

-  Totalment compatible amb la nostra versió de l'Arma 3.
-  Incompatible amb la nostra versió de l'Arma 3.
-  Diferències de versió que el podria fer incompatible, però sovint funciona.
-  Servidor amb contrasenya.

Degut a que fem servir un estàndard d'addons propis a la comunitat, la majoria sortiran al llistat com Grocs o Vermells, però els grocs funcionen moltes vegades.

Si volem cercar un servidor en concret, com el de la nostra comunitat, el millor és fer servir el botó Filtre que veieu a la captura.

CONFIGURACIÓN DE FILTRO CC_Viper

AMFITRIÓN: <input type="text" value="cavallers"/>	Ping máx: <input type="text" value="0"/>	Expansiones: < <input type="button" value="Mostrar"/> >
Misión: <input type="text"/>	Mín. jug.: <input type="text" value="0"/>	Serv. llenos: < <input type="button" value="Mostrar"/> >
Tipo: <input type="button" value="v"/>	Máx. jug.: <input type="text" value="0"/>	Contraseña: < <input type="button" value="Mostrar"/> >
		Se requiere BattleEye: < <input type="button" value="Predet."/> >
<input type="button" value="CANCELAR"/>	<input type="button" value="PREDET."/>	<input type="button" value="ACEPTAR"/>

Aquí tenim diferents paràmetres a configurar, tot i que en realitat normalment es deixen tots tal com es veu a la pantalla, i l'únic que fem es a Amfitrió posar el nom del servidor que volem cercar, en aquest captura, cavallers.

Crear servidor

Si el que vols es crear partida, tens dues opcions. Muntar un servidor dedicat, mes orientat a qui tingui un bon ample de banda a casa i a ser possible (però no indispensable) un ordinador extra que porti la partida i faci de host. O crear una partida multijugador normal, mes ràpid i fàcil, però sense donar-nos tanta potencia de servidor.

Aquí només t'explicarem com muntar una partida normal multijugador.

Per crear la partida, primer cal obrir els ports necessaris al teu router. Per saber com obrir ports adreçat al manual del teu router, a les pàgines d'internet sobre ADSL/Fibra Òptica o al teu proveïdor.

Els ports necessaris son:

Aplicació	Protocol	Port
Battleye	TCP/UDP	2344
Battleye	TCP	2345
ArmA 3/Steam	UDP	2302-2305
Steam	UDP	27000-27030
Steam	UDP	4380
Steam	TCP/UDP	8766

Un cop tinguis els ports oberts, a l'explorador de servidors fes clic al botó Nova, i veuràs aquesta pantalla.

CONFIGURAR SERVIDOR CC_Viper

NOMBRE:

ANFITRIÓN:

PUERTO:

MÁX. JUG:

CONTRASEÑA:

Please ensure the game has Internet accessibility via the following network ports: 2303, 2304.

Aquí has d'escriure el nom del servidor, si vols que funcioni a Internet o a LAN, el port que vols fer servir, normalment sempre entre el port 2303 i 2305, el nombre de jugadors màxims i la contrasenya si vols.

Virtual Arsenal

El Virtual Arsenal o VA, es l'eina que integra el simulador Arma 3 que et permet modificar el teu equipament d'una manera ràpida i eficaç.

Per accedir a l'eina es necessari que la missió on et trobis hagi estat editada afegint aquesta opció. Normalment trobaràs l'opció del Virtual Arsenal a les caixes de munició designades.



Un cop seleccionat l'opció d'Arsenal et veuràs en tercera persona amb diverses opcions en pantalla. Classificarem la informació que veiem en pantalla en *Opcions d'equipament* i *Opcions de gestió*.



Opcions de gestió

Les opcions de gestió et permeten fàcilment intercanviar diversos perfils per minimitzar el temps necessari per equipar-te.

- **Close / Tancar**: Tanca l'eina i tornes al simulador amb l'equipament que hagi escollit
- **Hide / Amagar**: Amaga la interfície gràfica per deixar-te la vista en tercera persona. En fer clic a qualsevol punt de la pantalla tornes a la pantalla d'Arsenal
- **Random / Aleatori**: Aquesta opció realitza una configuració aleatòria del teu equipament. No es una opció que fem servir al nostre estàndard ja que sempre tindràs control sobre el teu equipament abans d'entrar en missió
- **Save / Desar**: Permet guardar tot l'equipament actual que portis. Et demanarà el nom del perfil per desar i si ja existeix el sobreescrirà. Es recomanable que per cada missió un cop personalitzat l'equipament et guardis en un perfil 'actual' de manera que podràs carregar-ho cada cop que sigui necessari durant la missió
- **Load / Carregar**: Aquesta opció et permet carregar l'equipament d'un perfil desat anteriorment. A l'estàndard pots trobar un conjunt de perfils ja personalitzats pels diferents rols que pots assolir. Actualment et pots trobar amb alguns elements del teu equipament que encara que els desis

en un perfil en carregar no s'afegeixen al teu equipament de manera que convé fer una comprovació ràpida del teu equipament. Es un error del simulador.

- **Export / Exportar**: Permet exportar al porta-papers la configuració actual del teu equipament per poder compartir-ho amb altres usuaris.
- **Import / Importar**: Permet importar la configuració de l'equipament del porta-papers.



Opcions d'equipament

Les opcions d'equipament les tens distribuïdes en diferents icones que fan referència a **l'armament** (fusell, llançador i pistola), **uniformació** (uniforme, armilla, motxilla i casc), **accessoris** (ulleres/passamuntanyes, dispositius de visió nocturna, binocles, mapa, terminal, comunicacions, navegació i rellotge) i **personalitzacions** (cara, veu i insígnia).

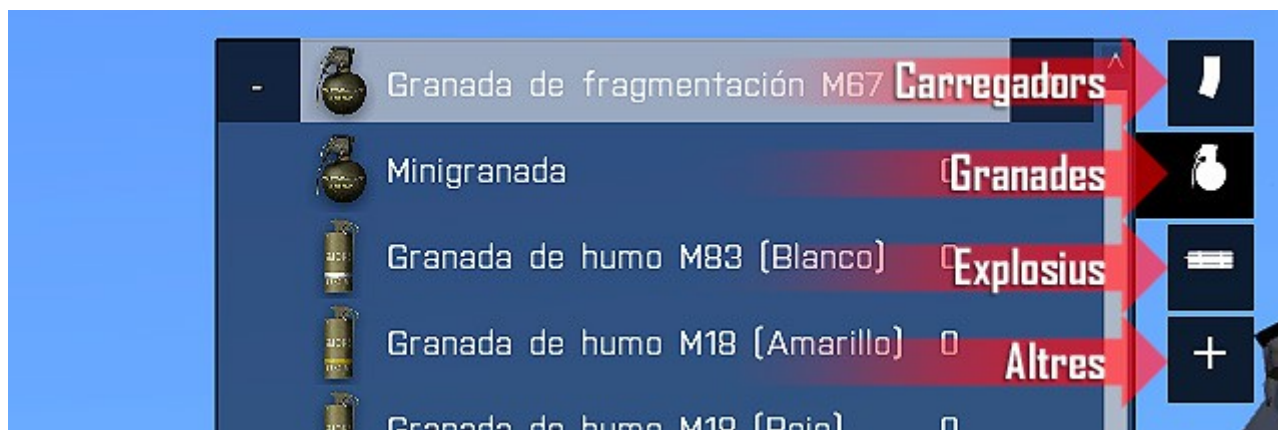
Armament

Dintre de les tres opcions d'armament pots escollir tant l'arma com els seus accessoris (mires, afegits de rail i afegits de canó).



Uniformació

Dintre de les opcions d'uniformació pots seleccionar tipus d'uniformes, armilles i motxilles que et permeten afegir material al seu interior.



Per cada element que vulguis afegir o treure fes us dels símbols + i -.

La numeració a la dreta de l'element et diu quantes unitats portes de d'aquell element a l'inventari de la peça d'uniforme seleccionada. Per exemple, portes 10 granades M67 a l'armilla.

La capacitat de carrega disponible i ocupada es mostra mitjançant una barra blanca a la part inferior del quadre d'inventari de la peça d'uniforme seleccionada.



Accessoris

Els accessoris no permeten multiplicitat a través del Virtual Arsenal, de manera que per cada element d'accessori només es permet un element. Si vols

carregar més d'un element d'aquest tipus, hauràs de moure l'element a l'uniforme/armilla/motxilla i tornar a seleccionar-ho al VA.

- *Ulleres / passamuntanyes*: Elements accessoris de cara.
- *NVGs*: Dispositius de visió nocturna.
- *Binocles*: Binocles, designadors laser i altres dispositius de telemetria.
- *Mapa*: Mapes.
- *Terminal*: Tablets i dispositius per UAV.
- *Navegació*: Brúixoles.
- *Rellotge*: Rellotges.

Personalitzacions

Els elements de personalització et permeten diferenciar el teu personatge per la seva cara, veu, així com afegir una insígnia ja sigui la del grup 1RA, rang associat o qualsevol altre.



Un document creat per al 1er Regiment Aerotransportat de la Comunitat Catalana de Simulació, Cavallers del Cel.

Autor: Viper

Data de creació: 18/09/2014

Data de modificació: 30/10/14